

MANUAL DE USO

1. Introducción



Imagen 1: Pantalla de inicio.

Bienvenido a Balloon Ball (Imagen 9), un videojuego de plataformas creado por un alumno de la Universidad Politécnica de Madrid, que consiste en escalar constantemente plataformas evitando caer al vacío. ¡Ayuda a Lu (Imagen 10) a tocar las estrellas!

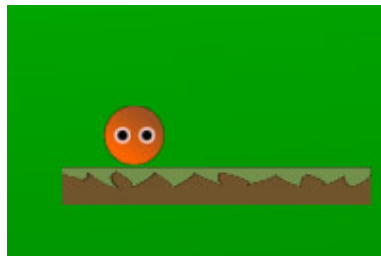


Imagen 2: Lu.

Para la correcta instalación del videojuego los requisitos necesarios son:

- SO: Windows XP+.
- Tarjeta de video: capacidades DX9. Todo lo que se haya lanzado desde el 2004.
- CPU: compatible con el conjunto de instrucciones SSE2 (Instrucciones estándar de los procesadores, muy extendido por los controladores y aplicaciones de terceros).
- Teclado estándar.
- Ratón estándar.

2. Juguemos

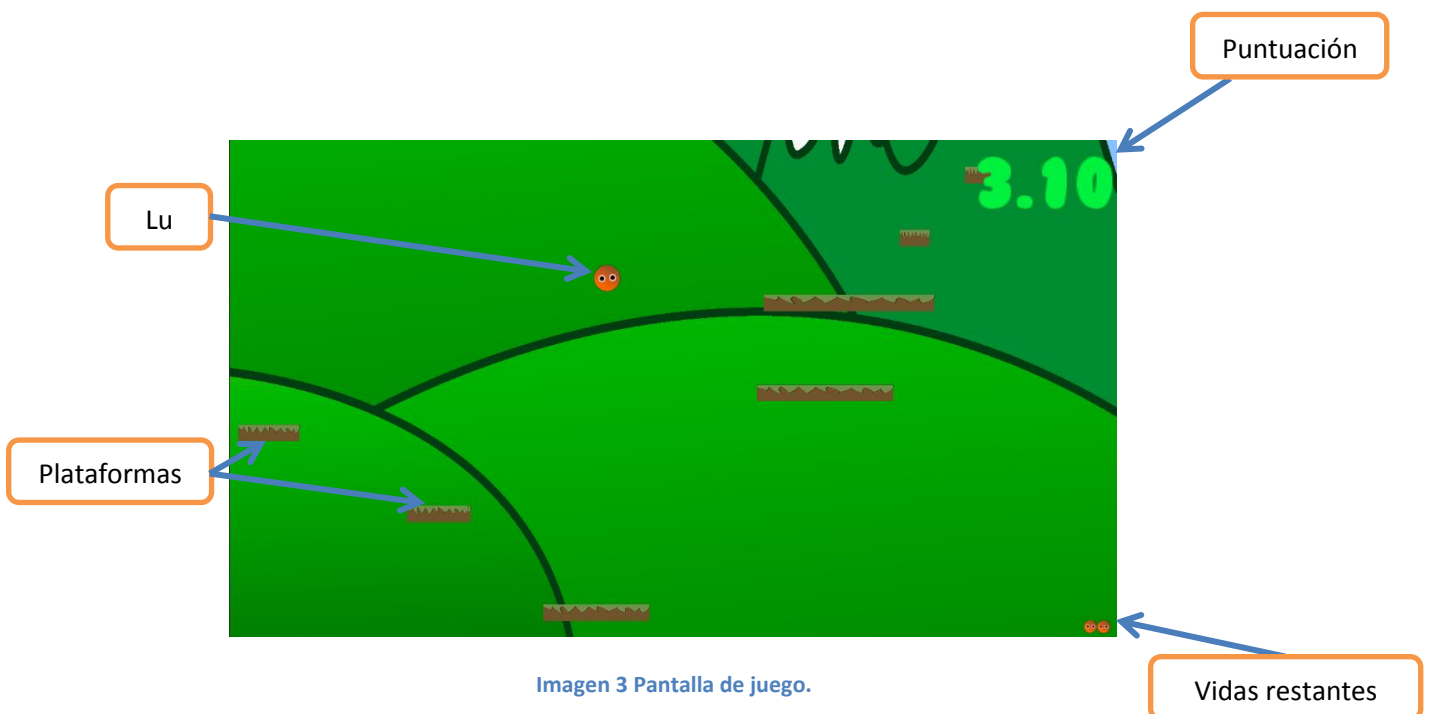
Para mover a Lu hemos querido adaptar el control a cualquier tipo de persona, es decir, los que prefieran moverse con la mano izquierda y saltar con la derecha o viceversa:

Movimiento izquierda	“←” o “a”
Movimiento derecha	“→” o “d”
Salto	“espacio” o “,”

IMPORTANTE: Siempre que saltes desde una plataforma podrás hacer un doble salto con Lu para llegar a plataformas lejanas.

En la imagen 11 presentamos una escena de una partida, y explicamos como es la interfaz gráfica.

- Lu: Es nuestro protagonista que debe ir saltando de una plataforma en otra, evitando caer al vacío.
- Plataformas: Es el suelo donde Lu se ayudará para poder ir escalando en la escena.
- Puntuación: Cuenta el tiempo que llevamos en la actual partida.
- Vidas restantes: Nos muestra cuántos intentos le quedan a Lu para morir.



Lu nada más empezar contará con 2 vidas extras, que irá perdiendo conforme vaya cayendo al vacío. Pero que no cunda el pánico, a medida que vayamos avanzando en el nivel irán apareciendo vidas extras con la forma de Lu o incluso relojes de arena,

mostrado en la imagen 12, que nos reducirán la dificultad dándonos un respiro durante un breve periodo de tiempo.



Imagen 4: Reloj de arena que reduce la dificultad.

Pero cuidado estos objetos a veces pueden llegar a ser traicioneros, porque habrá momentos que aparecerán en lugares de difícil alcance, poniendo en peligro la vida de nuestro amiguito. Además conforme vayamos escalando el mundo, el nivel de dificultad irá creciendo, con plataformas más rápidas y nubes que nos impedirán visión de las plataformas e incluso del personaje.

Una vez perdemos la última vida, nos aparecerá la pantalla de Game Over similar al de la Imagen 13 donde se nos presentará un menú de opciones y de información.

- Puntuación: Es la puntuación conseguida en esta partida.
- Max. Puntuación: Es el record obtenido en todas las partidas llegadas a jugar.
- Volver a jugar: Carga la escena donde Lu ya está preparado para volver a intentar batir su record.
- Menú: Volvemos a la pantalla de inicio del juego.



Imagen 5 Pantalla Game Over.

¿Te ves capaz de llevar a Lu al espacio? Desafíate a ti y a tus amigos, a ver quién es el que más tiempo permanece vivo en este adictivo videojuego.